

Ce document décrit les différentes architectures réseau susceptibles d'être mises en place pour faire fonctionner Global Système, de l'usage en monoposte jusqu'à plus de 10 utilisateurs simultanés.

Gains de performance

Les performances des applications s'améliorent avec l'arrivée des nouvelles technologies. Le choix des éléments constituant le micro-ordinateur supportant Global Système conditionnera les performances de l'application.

Si l'application Global Système est utilisée en réseau (Configuration 2 utilisateurs et plus), l'élément principal à prendre en considération est l'infrastructure. Il convient d'avoir un câblage de catégorie « 5e » ou plus pour permettre le transfert de données en Gigabit (1000BASE-T). Ensuite les micro-ordinateurs connectés au réseau doivent posséder des interfaces fonctionnant aussi en Gigabit.

Une fois les paramètres du réseau pris en considération, voici dans l'ordre les éléments composant le micro-ordinateur supportant Global Système :

- Mémoire vive : Minimum de 4 Go, 8Go recommandé ;
- Disque dur : Type SSHD (Hybride SSD/HDD) ou mieux, SSD de capacité suffisante ;
- Processeur : Multi-cœurs et Multithreading (Core i5, i7, Xeon ou équivalent) ;

Configuration 1 utilisateur



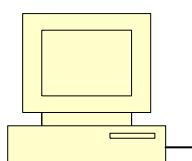
Micro-ordinateur avec Windows Client

Pas de remarque particulière.

Mis à part quelques désagréments sans effet sur l'intégrité des données, il est possible d'utiliser le SGBD 4^e Dimension en version 2003 sur toutes les versions de Windows.

Sur les versions ultérieures du SGBD, il est nécessaire de respecter scrupuleusement les tableaux de certifications fournis par l'éditeur 4D.

Configuration 2 utilisateurs



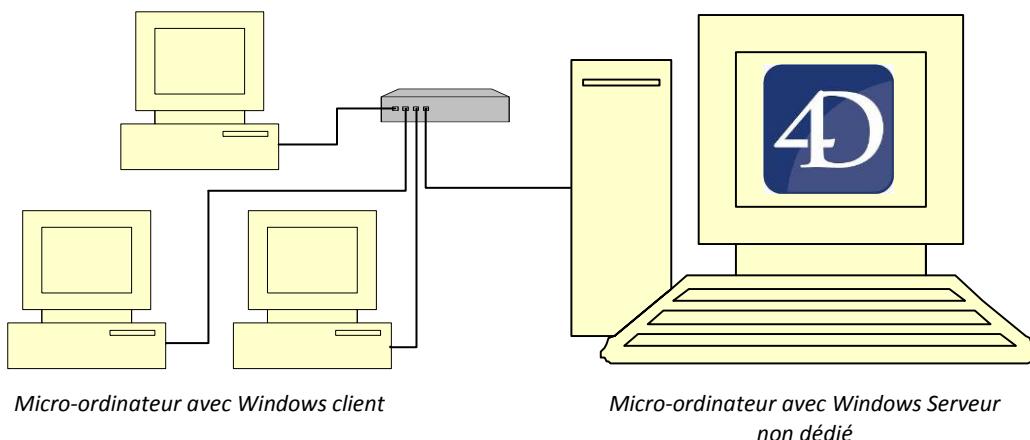
Micro-ordinateur avec Windows Client



Micro-ordinateur avec Windows Client

Ce système permet l'accès à distance grâce à la fonction « Bureau à distance » disponible sur les versions de Windows ultérieures à XP Professionnel. Sur les versions 'client' de Windows, cette fonctionnalité n'autorise qu'une seule session à la fois, contrairement aux versions 'serveur' qui en autorise 2 au minimum (la machine peut être exploitée par plusieurs personnes à la fois).

Configuration 3 utilisateurs

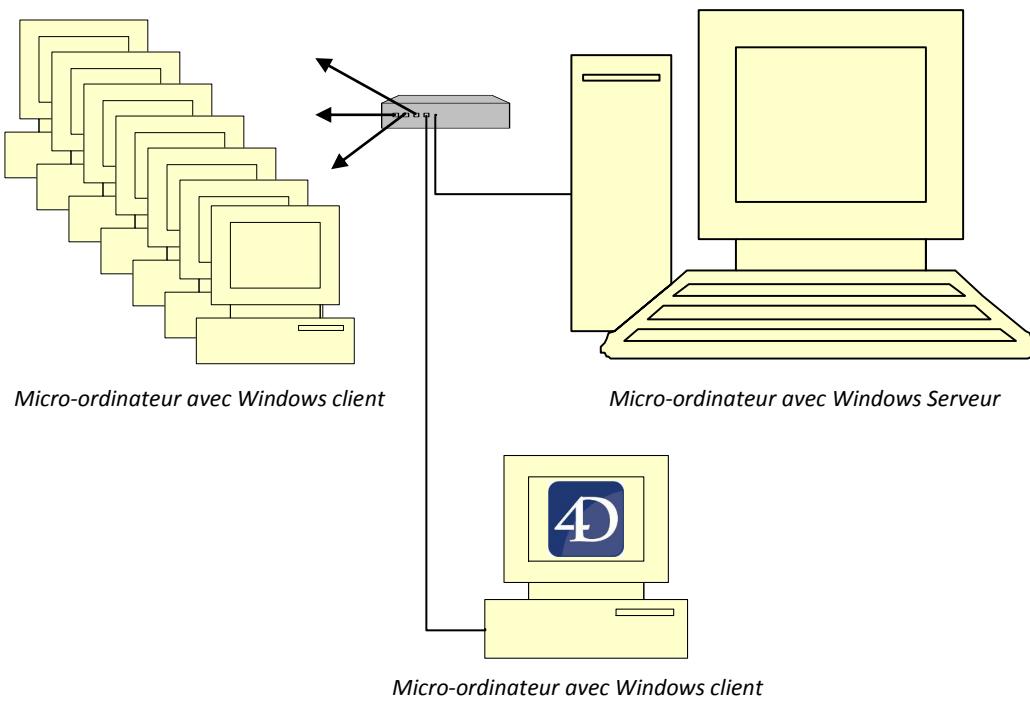


Dans cette configuration, le micro-ordinateur équipé de Windows Serveur fait fonctionner à la fois le SGBD 4^e Dimension et les outils de gestion du serveur avec en particulier le contrôle d'accès à distance (TSE).

Attention ! Si Windows Serveur est utilisé pour la gestion des e-mails (Exchange Server) ou pour une application de même type (gestionnaire d'informations, CRM, ERP, etc.) il y aura rapidement une saturation de la bande passante et une indisponibilité des services. Il convient alors de passer à la configuration suivante (4 utilisateurs et plus).

La version de Windows Serveur prédéfinit la version du SGBD 4^e Dimension à utiliser. Il est nécessaire de respecter scrupuleusement les tableaux de certifications de l'éditeur 4D.

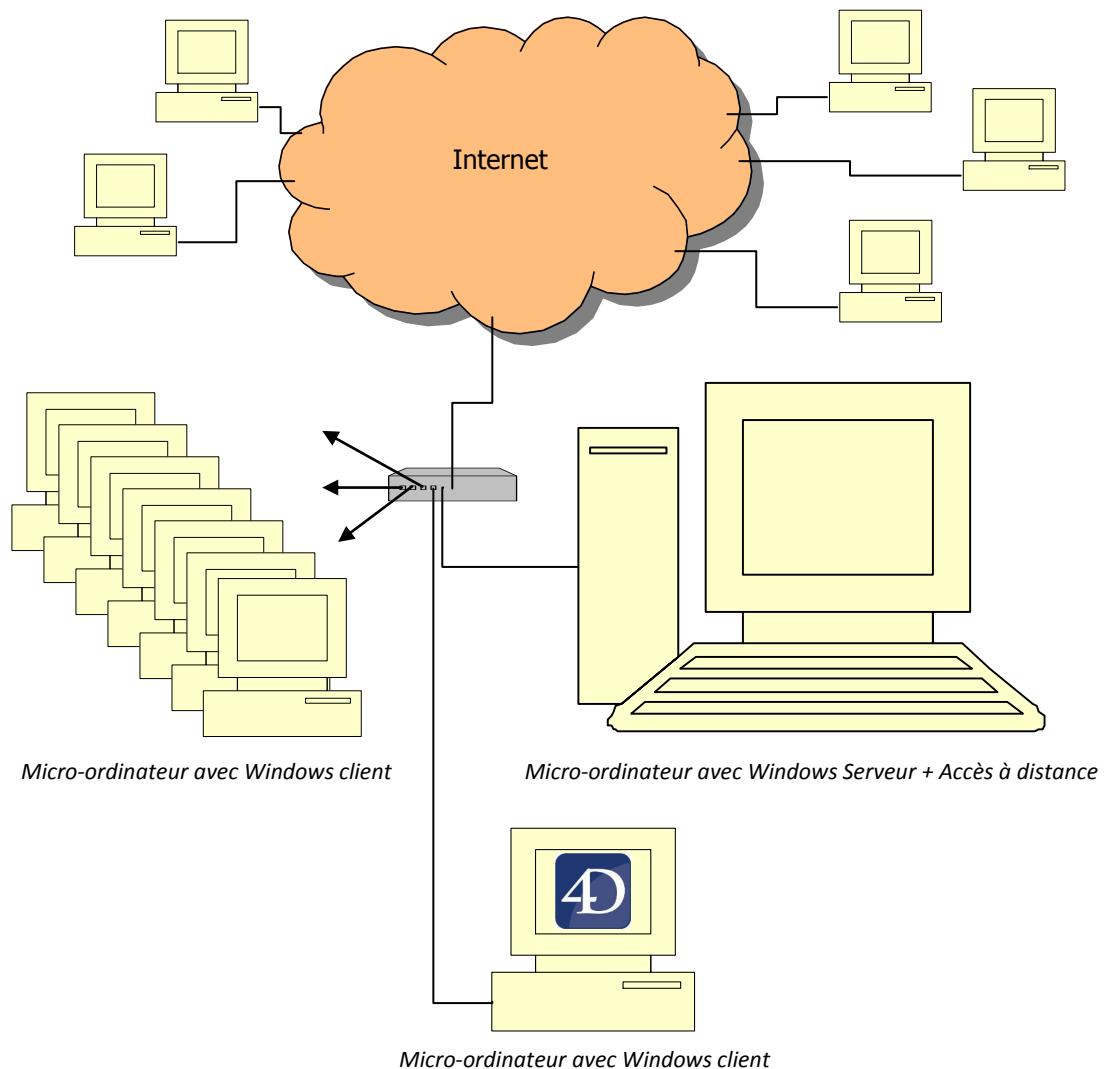
Configuration à 4 utilisateurs et plus



C'est la configuration à privilégier pour l'usage de Global Système en réseau (2 utilisateurs et plus). Dans ce cas, la gestion des accès aux fonctionnalités du réseau est réalisée par Windows Serveur qui est et restera complètement indépendant du serveur Global Système qui ne nécessite qu'un Windows client pour fonctionner.

Le SGBD 4^e Dimension ne nécessite pas de système d'exploitation Serveur (Server 2008, 2012, etc.) pour fonctionner, il suffit d'installer un Windows Client comme 7, 8, 8.1 ou 10 mais en version Professionnel de préférence. En effet, seul les versions professionnelles de Windows Client peuvent gérer les processeurs multiples des micro-ordinateurs, ce qui permet d'augmenter sensiblement les performances de l'application Global Système.

Configuration réseau avec accès à distance



Dans cette configuration, identique à la précédente au niveau du réseau local, on ajoute un service d'accès à distance. Ce service ne doit pas être supporté par le micro-ordinateur faisant fonctionner le SGBD 4^e Dimension.

Pour se connecter à distance, il suffit de déclarer des licences d'accès client Microsoft Server supplémentaires. Les utilisateurs se connectent alors au travers d'un routeur sur le réseau local puis s'identifient sur un Serveur pour ouvrir les différentes sessions Windows Client.

Lorsque le nombre d'utilisateurs à distance augmentent sensiblement (> 10), il convient de séparer le serveur principal du réseau du serveur de connexion à distances :

